



Ausschreibung Damen/Herren – Hessenliga 2020

1. Spielbedingungen

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des DGV sowie den Turnierbedingungen und Platzregeln des HGTV und dem gültigen HGTV-Ligastatut. Bei Unklarheiten bezüglich Ausschreibung, Spielablauf etc. sollte Kontakt mit der für jeden Spieltag angegebenen Hot-Line aufgenommen werden.

2. Datum, Ort und Start

Datum und Austragungsort ergeben sich aus den HGTV-Spielplänen.

3. Teilnahmeberechtigung

Siehe Ligastatut Punkt 5 und 6

4. Austragung und Wertung

Die Begegnungen werden an einem Wochenende auf neutralem Platz ausgetragen, wobei auf einer 18 Löcher-Anlage 2 Ligen ausgetragen werden können. Die teilnehmenden Mannschaften verpflichten sich alle Begegnungen und Spiele ausnahmslos auszutragen.

Das Ligastatut Punkt 14.6 regelt von welchen Abschlägen gespielt wird.

Die Gruppenersten der 3. Liga-Süd und der 3. Liga-Nord ermitteln in einem Aufstiegsspiel auf neutralem Platz den Aufsteiger in die 2. Liga. Der Modus des Aufstiegsspieles entspricht dem der Gruppenspiele.

Ligagruppen mit 4 Mannschaften

Innerhalb der vom HGTV eingeteilten Ligagruppen werden am 1. Spieltag die Halbfinals und am 2. Spieltag das Finale/Aufstiegs- bzw. das Abstiegs-spiel ausgetragen.

Die Einteilung für die Halbfinals ergibt sich aus den Platzierungen des Vorjahres:

Halbfinale 1: Absteiger/Meister : Aufsteiger

Halbfinale 2: Platz 2 : Platz 3

Finale/Aufstiegsspiel: Sieger HF1 : Sieger HF 2

Abstiegsspiel: Verlierer HF1 : Verlierer HF2

Pro Spiel werden 2 Vierer- und 4 Einzel-Lochspiele ausgetragen. Die 6 Lochspiele starten hintereinander, so dass für jede Mannschaft pro Spiel 8 Spieler im Einsatz sind. Bei jeder Begegnung werden Punkte für die gewonnenen, verlorenen oder geteilten Spiele (jeweils 1 bzw. 0 bzw. 0,5 Punkte) vergeben.

Sollte ein Spiel 3:3 enden, so wird der Sieger im Stechen mit je 3 Spielern in 3 Lochwettspielzweiern ermittelt. Dazu nominiert jede Mannschaft 3 Spieler und die Spielreihenfolge dieser Spieler. Ein Lochspiel im Stechen ist beendet, sobald ein Spieler ein Loch gewonnen hat. Sieger ist die Mannschaft, die zuerst 2 Lochspiele des Stechens gewonnen hat.

Ligagruppen mit 3 Mannschaften

Innerhalb der vom HGTV eingeteilten Ligagruppen spielt jedes Team einmal gegen die anderen beiden Teams.

Der Spielplan wird vom HGTV vorgegeben:

Samstag 08:30 Team A : Team B

Samstag 13:30 Team B : Team C

Sonntag 08:30 Team C : Team A

Pro Spiel werden 2 Vierer- und 4 Einzel-Lochspiele ausgetragen. Die 6 Lochspiele starten hintereinander, so dass für jede Mannschaft pro Spiel 8 Spieler im Einsatz sind. Bei jeder Begegnung werden Punkte für die gewonnenen, verlorenen oder geteilten Spiele (jeweils 1 bzw. 0 bzw. 0,5 Punkte) vergeben.

Jedes Spiel geht in die Tabelle der Liga ein: mit 2 Punkten für einen Sieg, 0 Punkten bei einer Niederlage und 1 Punkt bei einem Unentschieden.

Die Tabellenreihenfolge der jeweiligen Gruppe ergibt sich aus:

1. Den mehr erzielten Punkten aller Gruppenspiele.
2. Bei Gleichheit der Punkte aller 3 Gruppenspiele werden die Punkte der Begegnungen der unmittelbar betroffenen Mannschaften herangezogen (direkter Vergleich). Ein direkter Vergleich kann auch mehr als 2 Teams betreffen. In diesem Fall werden alle Spiele der betroffenen Teams berücksichtigt.
3. Bei Gleichheit des direkten Vergleiches zählt die bessere Summe aller Spielpunkte aus Vierer und Einzel aller Gruppenspiele.
4. Ist die Summe der Spielpunkte gleich, so gelten die mehr gewonnen Einzelspiele.
5. Sollte auch dann noch Gleichheit herrschen, wird zwischen den betroffenen Mannschaften ein Stechen mit je 3 Spielern in 3 Lochwettspielzweiern durchgeführt (siehe „Ligagruppen mit 4 Mannschaften“).

Die Mannschaft auf Platz 1 der Tabelle steigt in die nächsthöhere Liga auf, die Mannschaft auf Platz 3 der Tabelle steigt ab.

5. Mannschaftsaufstellung

Eine Mannschaft besteht aus 8 Spielern und bis zu 4 Auswechselspielern für beide Spiele des Spielwochenendes, also insgesamt maximal 12 Spieler.

Jedes Team reicht bis 15:00 Uhr am Vortag des ersten Spieltages über das Online-Tool des HGTV eine Liste der Mannschaft mit mindestens 8 und maximal 12 Spieler/Spielerinnen, die am Spielwochenende zum Einsatz kommen mit Vor- und Zunamen sowie EGA-Vorgabe ein.

Der Hessische Golfverband geht davon aus, dass aus Gründen der sportlichen Fairness nur Spieler gemeldet werden, die am Spielwochenende auch verfügbar sind.

Die Reihenfolge, in der die Spieler der Vierer und anschließend der Einzel aufgestellt werden, richtet sich nach der Spielvorgabe, wobei der/die Spieler(in) mit der



höchsten Vorgabe (Vierer: addierte Vorgabe) zuerst spielt. Ansonsten hat die Vorgabe keine Bedeutung.

Für die Spiele muss die Abgabe der Mannschafts-Startliste für Vierer und Einzel 30 Minuten vor dem ersten Start beim Spielorganisor abgegeben werden. Sollte bei Ligengruppen mit 3 Teams die Beendigung des ersten Spiels am Vormittag jedoch später als 40 Minuten vor dem 1. Abschlag des zweiten Spiels am Nachmittag erfolgen, so ist die Aufstellung 10 Minuten nach dem Ende der letzten Partie einzureichen.

Erst nach Abgabe beider Aufstellungen darf der Spielorganisor die Startliste veröffentlichen.

Nach Abgabe der Mannschafts-Startliste kann nur eine Spielerin/ein Spieler ohne Begründung durch eine(n) bislang noch nicht berücksichtigte(n) Spielerin/Spieler (die/der aber auf der Mannschaftsliste stehen muss) ersetzt werden. Die Einwechslung muss vom jeweiligen Spieler oder dessen Kapitän gegenüber dem Spielorganisor bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe benannt werden. Der Ersatzspieler / die Ersatzspielerin spielt stets an der Stelle des herausgenommenen Spielers.

An dem Spielwochenende dürfen nur die für diesen Spieltag ordnungsgemäß gemeldeten Mannschaftsspieler starten. Jedes Spiel ist von dem Spieler, der es begonnen hat, zu beenden. Sollte dies wegen Ausfalls während des Spiels nicht möglich sein, gilt dieses Match als von der gegnerischen Mannschaft gewonnen.

Jede Mannschaft kann mit der Abgabe der Mannschaftsliste eine Person benennen, die Belehrungen erteilen darf. Diese Person ist der Mannschaftskapitän.

6. Spielleitung

Die Spielleitung setzt sich an jedem Spieltag jeweils aus den beiden Kapitänen der beiden Mannschaften eines Spiels sowie eines HGV-Vertreters, der entweder anwesend ist oder telefonisch über eine „Hot-Line“ erreicht werden kann, zusammen. Bei Platz-(regel)-fragen wird der Spielorganisor gehört.

Entscheidungen werden mit einfacher Mehrheit getroffen (bei Anwesenheit des HGV-Vertreters). Sollten die Mannschaftskapitäne bei Abwesenheit des HGV-Vertreters nicht zu einvernehmlichen Entscheidungen kommen, so ist der HGV-Vertreter über die telefonische „Hot-Line“, die für jeden Spieltag eingerichtet wird, zu befragen, dessen Stimme entscheidet.

Der Spielorganisor ist für die korrekte Registrierung der Spielergebnisse und Eingabe in das Internet-Erfassungstool verantwortlich.

Der gastgebende Club hat in Vorbereitung des Turniers die Fahnenpositionen zu erfassen und jedem Spieler auszuhändigen (Übersicht in der üblichen Skizzenform).

7. Wertung bei Spielabbruch

Sollte eine Begegnung zweier Mannschaften nicht zu Ende gespielt bzw. kein Endergebnis erzielt werden können, z.B. wegen höherer Gewalt (Gewitter), Unspielbarkeit des Platzes oder durch einsetzende

Dunkelheit, so zählt zur Gesamtwertung der Begegnung der bis dahin erzielte Spielstand der bereits beendeten Vierer und Einzel. Sind nicht mindestens 4 Punkte aus Vierer und/oder Einzel ausgespielt, so wird die Begegnung nach Entscheidung des Sportwartes wiederholt oder zu einem späteren Zeitpunkt fortgesetzt werden.

Über die Spielbarkeit des Platzes entscheidet der austragende Club - nach Absprache mit der HGV-Spielleitung.

Der Sportwart des HGV hat das Recht, die Wertung eines Spiels nach Spielabbruch zu überprüfen und sie gegebenenfalls zu ändern und Entscheidungen nach Billigkeit zu fällen.

8. Streitschlichtung

Der Sportwart entscheidet zeitnah bei nicht einvernehmlich beilegbaren Streitfragen zwischen an der Hessen-Liga teilnehmenden Clubs.

9. Kapitän

Der Kapitän darf Professional sein.

10. Hot-Line / HGV-Vertreter

Christian Zipf: 0176 15600000

11. Proberunde

Eine Proberunde ist nach Absprache mit dem gastgebenden Club vor jedem Spieltag gegen Entrichtung von 50% des an diesem Tag gültigen Greenfees pro Spieler möglich. Dabei darf die Maximalzahl von 12 nicht überschritten werden; die Mannschaften sollten geschlossen an einem Tag zur Proberunde antreten.

12. Preise

Gruppensieger: Urkunde

Sieger 1. Liga: Hessischer Mannschaftsmeister, Erinnerungspreise

13. Meldegebühr

200 Euro pro Mannschaft.

14. Ergebnismeldung

Der Spielorganisor ist dafür verantwortlich, dass der Aufstellungsbogen mit allen Angaben im Internet während und direkt nach dem Spiel erfasst wird.

15. Sonstiges

Mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb verpflichten sich die Mitgliedclubs im Hessischen Golfverband e.V., ihre Anlage für diesen Wettbewerb zur Verfügung zu stellen. Diese Clubs erwarten, dass die clubspezifischen Richtlinien und Vorschriften von allen Teilnehmern und Gästen eingehalten werden.

Änderungen vorbehalten (Stand 19.08.2020)