Hessischer Golfverband e.V.

43. Hessischer Jugend-Mannschaftspokal 2024

Qualifikation und Finale

1. Spielbedingungen

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des DGV sowie den Turnierbedingungen und Platzregeln des HGV.

2. Ort und Datum

Qualifikation:
02.06.2024 im Bad Arolsen / Darmstadt / Seligenstadt / Wiesbaden (regionale Einteilung)

Finale:
21. - 22.09.2024

Golf-Club Gut Sansenhof e.V.

Im Folgenden werden Mädchen und Jungen unter dem Begriff "Spieler" zusammengefasst.

3. Teilnahmeberechtigung

Es ist je eine Mannschaft eines dem HGV angeschlossenen Golfclubs teilnahmeberechtigt.
Teilnahmeberechtigt sind Spieler, die Mitglied eines dem HGV angeschlossenen Golfclubs sind, der seit dem 01.01. des Kalenderjahres ohne Unterbrechung Heimatverein des Spielers im Sinne des WHS ist. Die Spieler müssen die Amateureigenschaft besitzen.

Mädchen und Jungen: Jahrgänge 2006 und jünger.

4. Qualifikation

Bei mehr als 8 Meldungen wird eine Qualifikation gespielt.
Für das Finale qualifizieren sich die jeweiligen Sieger der Austragungsorte sowie die nach Wertung über CR aller Qualifikations-Austragungsorte am besten platzierten Mannschaften bis die 8 Mannschaften für das Finale ermittelt sind. Sollte eine Mannschaft für das Finale absagen, so rückt die nächstbeste Mannschaft der Qualifikation nach.

5. Austragung

Jede Mannschaft besteht aus 6 Spielern der Altersklasse 18 und jünger, sowie 2 Ersatzspielern.

Qualifikation:
18 Löcher Einzel Zählspiel
Gewertet werden die besten 5 Einzelergebnisse über CR. Haben mehrere Mannschaften das gleiche Ergebnis in der Addition der fünf Ergebnisse, so entscheidet das bessere Streichergebnis über die Reihenfolge. Ist auch das Streichergebnis gleich, wird das beste Einzelergebnis einer Mannschaft, anschließend das zweitbeste Einzelergebnis usw. herangezogen. Sollten alle Ergebnisse gleich sein, so entscheidet das Los.

Die 2 Ersatzspieler können am Spieltag bis 5 Minuten vor dem Start des betreffenden Spielers eingesetzt werden. Die Ersatzspieler treten jeweils an die Stelle der herausgenommenen Spieler.

Finale:
Die qualifizierten 8 Mannschaften tragen das Finale des Jugendmannschaftspokals aus. Gespielt wird in 2 Gruppen mit je 4 Mannschaften sowie einem Finalspiel.
Alle Spiele werden ausgetragen mit 1 Brutto-Lochspiel Vierer und 4 Brutto-Lochspiel Einzel über 18 Löcher.

Gruppenphase:
Gruppe A: Die Plätze 1, 4, 5 und 8 der Qualifikation als Team A, B, C und D
Gruppe B: Die Plätze 2, 3, 6 und 7 der Qualifikation als Team E, F, G und H

Die Reihenfolge der Qualifikation ergibt sich aus den Team-Ergebnissen über CR aller Austragungsorte.
Innerhalb einer Gruppe spielt jeder gegen jeden:

Gruppe A	**Uhrzeit**	**Tee 1**	**Tee 10**
Samstag	08:00	A : D	C : B
Samstag	13:00	B : A	D : C
Sonntag	07:30	B : D	A : C

Gruppe B	**Uhrzeit**	**Tee 1**	**Tee 10**
Samstag	09:00	E : H	G : F
Samstag	14:00	F : E	H : G
Sonntag	08:30	F : H	E : G

Je gewonnenem Lochspiel Vierer und Lochspiel Einzel wird 1 Punkt vergeben, bei halbiertem Lochspiel „all square" erhalten beide Mannschaften 0,5 Punkte. Die Mannschaft mit der höheren Punktzahl gewinnt das Spiel, bei 2,5 : 2,5 endet das Spiel unentschieden.

Jedes Spiel geht in die Tabelle der entsprechenden Gruppe ein: mit 2 Punkten für einen Sieg, 0 Punkten bei einer Niederlage und 1 Punkt bei einem Unentschieden.

Die Tabellenreihenfolge der jeweiligen Gruppe ergibt sich aus:

1. den mehr erzielten Punkten aller Gruppenspiele.
2. Bei Gleichheit der Punkte aller 3 Gruppenspiele werden die Punkte der Begegnungen der unmittelbar betroffenen Mannschaften herangezogen (direkter Vergleich). Ein direkter Vergleich kann auch mehr als 2 Teams betreffen. In diesem Fall werden alle Spiele der betroffenen Teams berücksichtigt. Sind bei einem direkten Vergleich mehrerer Teams wiederum zwei oder mehr Teams gleich, so wird der direkte Vergleich zwischen diesen betroffenen Teams herangezogen.
3. Bei Gleichheit des direkten Vergleiches zählt die bessere Summe aller Spielpunkte aus Vierer und Einzel aller Ligaspiele.

4. Sollte dann immer noch Gleichheit herrschen, entscheidet die bessere Summe aller Spielpunkte der Einzelspiele aller ausgespielten Begegnungen.
5. Sollte auch dann noch Gleichheit herrschen, wird zwischen den betroffenen Mannschaften ein Stechen durchgeführt.

Finalspiele:

um Platz 3	13:30	Tee 10	2. Gruppe B : 2. Gruppe A
Finale	13:30	Tee 1	1. Gruppe A : 1. Gruppe B

Die Finalspiele werden analog zu den Gruppenspielen ausgetragen.
Endet das Finale zwischen den beiden Gruppensiegern unentschieden, so findet ein Stechen mit je drei Spielern in drei getrennt gespielten Lochspiel Einzeln statt. Hierzu benennt der Kapitän der Spielleitung unmittelbar nach Spielschluss drei Spieler und deren Spielreihenfolge. Ein Lochspiel im Stechen ist beendet, sobald ein Spieler ein Loch gewonnen hat. Sieger ist die Mannschaft, die im Stechen zuerst zwei Lochspiele gewonnen hat.
Bei einem Unentschieden aller anderen Platzierungsspiele, entscheidet die Anzahl der gewonnenen Löcher über die Platzierung. Dabei werden die 5 Lochspielergebnisse des betreffenden Spiels für beide Mannschaften gewertet (zum Beispiel: Ergebnis 4&3 = 4 wird gewertet, 2 auf = 2 wird gewertet) und entsprechend addiert. Die Mannschaft mit der Mehrzahl gewonnener Löcher ist Sieger.

Alle Mannschaftsmitglieder (max. 8) und die Mannschaftsaufstellung für das 1. Spiel müssen der Spielleitung am Vortag bis 15:00 Uhr namentlich bekannt sein. Die Mannschaftsaufstellungen für alle folgenden Spiele müssen spätestens 30 Minuten nach Beendigung des vorherigen Spiels bei der Spielleitung abgegeben werden. Die Reihenfolge der Einzel richtet sich nach dem Playing Handicap, wobei der Spieler mit dem höchsten Playing Handicap zuerst spielt.
Sollte eine Mannschaftsaufstellung nicht fristgerecht abgegeben werden, so gilt die Aufstellung des vorherigen Spiels.

Nach Abgabe der Mannschaftsaufstellung kann nur ein Spieler ohne Begründung durch einen bislang noch nicht berücksichtigten Spieler ersetzt werden. Der Austausch des Spielers muss der Spielleitung spätestens bis 5 Minuten vor dem Start des betreffenden Spielers gemeldet werden. Der Ersatzspieler tritt an die Stelle des ausgetauschten Spielers. Ein einmal ausgewechselter Spieler darf nicht wieder eingewechselt werden.

6. Handicapgrenzen

HCPI 36,0

7. Preise

Keine Preise für die Qualifikation.
Wanderpreis und Medaillen für das Sieger-Team sowie Medaillen für die Plätze 2 und 3 des Finals.

8. Abschläge

Jungen von Gelb, Mädchen von Rot

9. Spielleitung

Die Spielleitung wird vom HGV eingesetzt.

10. Kapitäns-Regelung

Der Kapitän der Mannschaft darf Professional sein.

11. Kapitänsbesprechung

Beim Finale: Am Tag vor dem ersten Spiel nicht vor 16:00 Uhr (siehe Aushang vor Ort).

12. Caddie-Regelung

Mannschaftsmitglieder und der Mannschaftskapitän dürfen als Caddies eingesetzt werden.

13. Meldungen

Die Meldung der Mannschaft ist über das HGV Online-Tool bis **15.03.2024** abzugeben.

Qualifikation: Die Meldung der Mannschaftsmitglieder unter Angabe von Vor- und Zunamen muss bis zum 27.05.2024 12:00 im Club Online Tool erfolgen.

Finale: Über die Qualifikation qualifizierte Mannschaften sind automatisch für das Finale gemeldet. Die Spieler einer Mannschaft beim Finale und der Qualifikation müssen nicht identisch sein. Die namentliche Meldung der Spieler für das Finale muss bis zum 19.09.2024 12:00 im Club Online Tool erfolgen.

Die Einteilung zur Qualifikation wird zwei Tage nach Meldeschluss bekannt gegeben. Die über die Qualifikation für das Finale qualifizierten Mannschaften werden nach der Qualifikation über die Website des HGV bekannt gegeben.

14. Meldegebühr

Die Meldegebühr entfällt. Bei Absagen nach Einteilung für die Qualifikation werden 100 Euro Bearbeitungsgebühr erhoben.

15. Meldeschluss

Alle Meldungen erfolgen im Club Online-Tool:

15.03.2024	Mannschaftsmeldung
27.05.2024	bis 12 Uhr verbindliche namentliche Meldung für die Qualifikation
19.09.2024	bis 12 Uhr verbindliche namentliche Meldung für das Finale

Änderungen vorbehalten (Stand 08.01.2024)